

業界ダントツNo.1 FAX機械情報 全国5,000ホール配信

無断での転載は
お断り申し上げます。号外
データ
コンパス

COMPASS

2014/6/18
第27号GLOBAL
Amusementグローバルアミューズメント株式会社 TEL 0120-519-113
〒150-0002 東京都渋谷区渋谷1-12-2 クロスオフィス渋谷8F FAX 03-6805-1029

～セクシー&萌えな感じが凄いい!!～

試打りレポート:CR三姫繚乱～麗しき闘い～

グローバルアミューズメント株式会社
代表取締役 青山 真将樹Hondaのマーケティングプロジェクトリーダーとして新商品の開発企画に従事。
企画商品は「日本カーオブザイヤー」、「日経新聞大賞」など各賞を獲得。2007年、とあるコンサル会社に入社。在籍6年9か月で4度の
「年間最多コンサルティング受注」を獲得、現役最強トップコンサルタントとして突出した
存在となる。2013年12月、パチンコ・パチスロの機械評価・市場分析に特化した、
コンサル&シンクタンク会社グローバルアミューズメント株式会社を設立。
現在、ホール&メーカーの双方から支持される業界唯一のコンサルタントであり経営者。
(雑誌 PIDEAIにて“データDYNAMITE High School”を好評連載中)社
長
青
山

皆様、こんにちは。グローバルアミューズメント株式会社 代表取締役 青山真将樹です。

さて、本日もお盆商戦に向けた注目機種を試打りレポートをご提供いたします。本日、ご送付
いたしますのは「CR三姫繚乱～麗しき闘い～」です。お盆商戦に向けた展示会が相次ぐ中、
“実機を観て最もテンションが上がった1台”です。いつもよりニッチな試打りレポートですが、
ぜひ本日の記事を機械検討の参考材料としてご活用ください。宜しくお願い申し上げます。■“クオリティ感”が高く、間口の広い“萌えセクシーモノ”だと
思います。

以下が「CR三姫繚乱～麗しき闘い～」のスペック情報です。

	L2(ライト)		X2(ライトミドル)	
大当たり確率	1/199.8		1/259.0	
突入率	50%		55%	
継続率	約80%		約75%	
	通常	確変中	通常	確変中
実質15R確変		60%		55%
突確	10%		10%	
実質5R確変	40%	20%	45%	20%
実質5R通常	50%	20%	45%	25%
T1Y	5R約440個/15R約1,320個		5R約620個/15R約1,870個	

青山視点で観た「CR三姫繚乱～麗しき闘い～」の高評価ポイントは以下5点です。

- ① 大画面液晶でインパクト抜群の“セクシー&萌えモノ”
- ② 2D、3Dと異なる画風をアクティブに織り交ぜ、娯楽感の高い映像演出
- ③ 小当たりを上手に演出に盛り込んでいる“三姫チャージアタッカー”
- ④ 低TS&高ループで若者プレイヤーに受けそうなスペック設計
- ⑤ (多分、リユースが出るので)甘デジにスペックチェンジ後に
更に、安定稼働期待が大きいこと

私は断じて“萌え好き”ではありません。むしろ若すぎる女子を長時間眺め、娯楽感を感じる男性は“ちょっと普通じゃない”と思っています。普通じゃない人が多いパチスロ部門と違いパチンコ部門での“女の子系好評機種”を振り返ると、「CRデッド・オア・アライブ」、「CRセクシーフォール」等、どちらかというと“セクシー”の味付けがしっかりと感じられる機械の方が、“普通のサラリーマン層”には支持されると分析しています。(ここまでの解説を読み、共感頂いた方は多いのではないのでしょうか?)

本機は、コーエーテクモゲームスさんの「NINJA GAIDEN」からスピノフした「あやね」・「紅葉」・「レイチェル」の“三姫”の魅力を“セクシー&萌え&バトル”の世界観で描いた“女の子バトルモノ”です。(既存機種では「CRデッド・オア・アライブ」みたいな感じ、と思ってください。) 業界最大クラスの大画面液晶+64ギガのハイクオリティ映像で、セクシー満点に繰り広げられる、女子とモンスターのバトルは、上野に「CRリング3」を観に行ったら私にガツンとした衝撃を与えてくれました。ゲームキャラ風の“大人感のある3Dあやね”、萌えアニメ風の“恥じらい感のある2Dあやね”の両方で、あやねの異なる顔を描いている点がパッと見の印象だけでなく、「じっくり打っちゃおうかな～」とつい思ってしまう、本機の魅力ポイントだと分析しています。

■スペック&ゲームシステムにも注目してほしい機械

TS 1/199・突入50%・継続80%・最大T1Y1320個(確変当たり比率60%)のライト機種は、低投資でじっくりと遊びたい若者プレイヤーを狙いたいお店に特にお勧め。小当たりをリーチ演出に活用した“チャージアタッカー”は通常時の間持たせとして高い効果を発揮しています。“なるほど”と思うデキ映えで、「来年当たりに市場で流行るかも?」と思わせてくれるゲームシステムです。試打時にはぜひご注目ください。ああ、書きたい点がいっぱいあるのに書き切れない!! 本日も最後までお読み頂き誠にありがとうございました。