

～「定番の一角に食い込むかも」と評価してます～

CR地獄少女 宵伽FPUグローバルアミューズメント株式会社
代表取締役 青山 真将樹Hondaのマーケティングプロジェクトリーダーとして新商品の開発企画に従事。
企画商品は「日本カーオブザイヤー」、「日経新聞大賞」など各賞を獲得。2007年、とあるコンサル会社に入社。在籍6年9か月で4度の
「年間最多コンサルティング受注」を獲得、現役最強トップコンサルタントとして突出した
存在となる。2013年12月、パチンコ・パチスロの機械評価・市場分析に特化した、
コンサル&シンクタンク会社グローバルアミューズメント株式会社を設立。
現在、ホール&メーカーの双方から支持される業界唯一のコンサルタントであり経営者。

皆様、こんにちは。グローバルアミューズメント株式会社 代表取締役 青山真将樹です。

本日も注目機の試打リポートをご提供いたします。本日の機種は、私が凄く注目している
「CR地獄少女 宵伽FPU」です。最近の機械で最も「定番機の一角に食い込むかも、、」と評価
しています。よろしくお願ひ申し上げます。**■総合力が凄く高い機械。****稼働面で“他店と差をつける機械になるのでは？”と評価!!**

「CR地獄少女 宵伽FPU」の商品面での注目ポイントは以下3点です。

- ①「CR北斗無双FWN」に肉薄する確変TY 約6500個超の出玉力。且つ、
通常当たり後の引き戻し率 39.4%。ダメルートが存在しないスキの無い
スペック設計。
- ②映像・音・役モノ等の同期性が非常に高く、スピード感&世界観醸成に秀でた
演出構成。「パチンコを遊技していると、原作に興味湧いてくる」という
“名機の法則”を感じさせる。
- ③男性だけでなく、女性からも支持される著作権力。ガンダムやウルトラセブン2に
比べ、フォロワー層へ客層拡大できる可能性が高い。

■「CR地獄少女 宵伽」性×年代別 遊技意向率
※プレイヤー1000人に聞いた「近くの店に入ったら打ってみたい」回答率(%)

	男女 全体	男性						女性					
		全体	20代	30代	40代	50代	60代 以上	全体	20代	30代	40代	50代	60代 以上
サンプル数	1000	700	130	170	140	100	160	300	40	60	40	40	120
CR地獄少女 宵伽(ミドル)/藤商事	23.4	22.1	20.8	25.9	24.3	19.0	19.4	26.3	45.0	28.3	30.0	32.5	15.8
CRフィーバー機動戦士Zガンダム(ミドル) /SANKYO	23.4	25.3	22.3	31.2	32.9	20.0	18.1	19.0	17.5	28.3	15.0	20.0	15.8

定番機種 比較対象	33.9	35.7	31.5	35.3	36.4	29.0	43.1	29.7	27.5	43.3	27.5	32.5	23.3
CR真・花の慶次2(ミドル)/ニューギン													

直近1ヶ月に3回以上4円パチンコ遊技層に対するインターネット調査
年代割付は参加人口年代構成比を参考に割付 / 調査日:2017年11月2日～11月6日**■男性客は“出玉”、女性客は“著作権の世界観”でファンを
作れる機械。**本機の出玉性能の高さは前回(11月14日配信)の号外で触れましたので、割愛させて頂き
ますが、出玉力だけでなく、総合的な“デキ”が非常に高く、幅広い客層を固定客化できる
ポテンシャルを持った機械だと考えております。出率に関しては、かなり甘めの機械ですので、
ネット情報等で提示される「ボーダー スタート回数」はかなり低い数値になる機械だと思います。
従って、

- 1) 若者客層中心(勝率重視)
- 2) サラリーマン客層(一撃性重視)
- 3) おばちゃん客層(著作権&世界観重視)

という段階を経て、客層の幅を拡大させるポテンシャルが非常に高い機械だと分析しています。
メイン液晶演出・音楽・導光版演出・サブ液晶演出・役モノ演出・ボタン演出・枠ギミック演出等
現市場で求められる演出要素を高いクオリティでまとめ上げ、スペックだけでなく、演出面におい
ても、現パチンコ市場ではトップレベルの機械だと評価しています。2万台規模の設置台数です
ので、過度に薄利面積を拡大させる機械とはなりません。(5万台を超える機械だとこの出率は
NG) 女性客層迄取り込めるポテンシャルがある機械ですので、年明け商戦で稼働の安定感で
“他店と差をつける機械”になることを期待しています。ぜひ、本日の記事を機械選定の参考に
してください。本日も最後までお読み頂きありがとうございました。