

業績アップ情報を限定配信!!

無断での転載は  
お断り申し上げます。

号外版 **データCOMPASS** 2018/3/23  
コンパス 第12号

**GLOBAL Amusement** グローバルアミューズメント株式会社  
〒141-0031 東京都品川区西五反田2-25-2 飯嶋ビル7F TEL 0120-519-113  
FAX 03-6417-3685

～計算したら前作の方が出玉力が上でした～

## スペック分析(噂):CRカイズ4

グローバルアミューズメント株式会社  
代表取締役 青山 真将樹

Hondaのマーケティングプロジェクトリーダーとして新商品の開発企画に従事。  
企画商品は「日本カーオブザイヤー」、「日経新聞大賞」など各賞を獲得。  
2007年、とあるコンサル会社に入社。在籍6年9か月で4度の  
「年間最多コンサルティング受注」を獲得、現役最強トップコンサルタントとして突出した  
存在となる。2013年12月、パチンコ・パチスロの機械評価・市場分析に特化した、  
コンサル&シンクタンク会社グローバルアミューズメント株式会社を設立。  
現在、ホール&メーカーの双方から支持される業界唯一のコンサルタントであり経営者。



皆様、こんにちは。GA社 代表取締役 青山真将樹です。

一昨日、昨日と「CRカイズ4のスペック分析を早く出せ!!」とのメール、LINEを  
12件も頂きました。出すも、出さないも、まだ事前営業期で正確なスペックが入手  
できてないのですが、会員様が送付頂いた情報を元に“純増17個”&“純増12個”  
(純増の特定がイマー一つできてないので、)の2パターン出してみました。参考に  
してください。(噂情報なのでメーカー発表値と差異はあると思います。ご了承ください。)

### ■時速3万発? 前作の方が出玉力があるよお、

現段階での分析で「CRカイズ4」については以下3点をお伝えしておきます。

- ① 時速3万発とか言っていますが、どう考えても前作の方が玉が出ます。
- ② 1万発到達率は純増17個で計算しても、初当たりに対し13%程度。  
ループタイプの特図2 ALL2400発(北斗転生タイプ)の半分程度  
(北斗転生タイプの1万発到達率は初当たりに対し24%程度 ※GA試算値)
- ③ ダメルートが酷過ぎ、客滞は上がらない。粗利機種にしかないと思う。

## ■簡易スペック分析:CR カイズ4(純増17個&12個パターン)

カテゴリ	比較対象:CRカイズ3 2017年3月			CRカイズ4 2018年6月					
	ループ			ループ+小当たりRUSH (純増17個)		ループ+小当たりRUSH (純増12個)			
大当たり確率(通常時)	319.9			319.0			319.0		
高確率	59.5			111.9			111.9		
突入率	51.5			50			50		
突入率(時短込)	51.5			50.0			50.0		
確変継続率	64.5			50.0			50.0		
確変継続率(時短込)	64.5			50.0			50.0		
特図1時短	0	※初回通常当たり時							
特図2時短	100								
平均連チャン回数(時短無)	2.06			2.00			2.00		
平均連チャン回数(時短込)	2.82			2.00			2.00		
	振分	T1Y	合成出玉	振分	T1Y	合成出玉	振分	T1Y	合成出玉
特図1確変振分け1	37.5	2080	1,514.6	5	1,760	176.0	5	1,760	176.0
特図1確変振分け2	14	520	141.4	45	1,320	1,188.0	45	1,320	1,188.0
特図1通常振分け1	48.5	520	520.0	50	1,236	1,236.0	50	1,236	1,236.0
特図2確変振分け1	51.5	2080	2,080.0	50	3,662	3,662.3	50	3,103	3,102.8
特図2通常振分け1	48.5	2080	2,080.0	50	1,972	1,972.3	50	1,413	1,412.8
<b>確変平均差玉 (時短引き戻し込み)</b>			<b>7,505</b>			<b>6,999</b>			<b>5,880</b>
<b>確変時最大差玉</b>			<b>7,945</b>			<b>7,395</b>			<b>6,276</b>

※スペック情報はGA社に対し会員様が提供頂いた情報を基にしています。  
メーカー公表値とは異なる部分があると思いますので、その点については了承の上ご覧ください。

### ■“パチンコをわかっていない開発者が作った機械”と感じる。

私は前作のカイズは超押したんですね。演出面・スペック面の両面で、  
「パチンコをわかっている人が作った機械」だと思ったんですね。ですが、今回は  
逆で、「パチンコの作り方は詳しくても、パチンコ自体はわかっていない人」が開発  
した機械だと感じています。時速3万発はメーカー営業の洒落として聞き流します  
が、出玉スピードにこだわり過ぎた結果、小当たりRUSHに依存し過ぎて、現市場で  
5万台以上で安定稼働している機械に100%共通している「出玉安定感」・「ダメ  
ルートを引いてもそれなりに遊べる」という点が著しく欠如した機械になっています。

パチンコマニアの人たちは4~5週は打つと思いますので、短期粗利機種にはなり  
ませんが、導入レベルはパチンコ平均客数の3%程度だと思います。市場設置台数が  
1.5万台以上になったら過剰設置になるタイプの機械だと思います。(一部大手が、  
ボックス導入等のLINEが回ってますが、2週目には相当キツくなると思います。)  
うーむ、なんか辛口になってしまった、先週でなんか吹っ切れたのでしょうか？

4月勉強会は11日 仙台、12日 名古屋、13日 高松で開催します。本会員様はお早目にお申込みください!!