

～新規則ミドルとしては頑張っていると思うよ、～

## 【スペック分析】

# Pぱちんこ新鬼武者 超・蒼剣



グローバルアミューズメント株式会社  
代表取締役 青山 真将樹

Hondaのマーケティングプロジェクトリーダーとして新商品の開発企画に従事。  
企画商品は「日本カーオブザイヤー」、「日経新聞大賞」など各賞を獲得。  
2007年、とあるコンサル会社に入社。在籍6年9か月で4度の  
「年間最多コンサルティング受注」を獲得、現役最強トップコンサルタントとして突出した  
存在となる。2013年12月、パチンコ・パチスロの機械評価・市場分析に特化した、  
コンサル&シンクタンク会社グローバルアミューズメント株式会社を設立。  
現在、ホール&メーカーの双方から支持される業界唯一のコンサルタントであり経営者。

皆様、こんにちは。GA社 代表取締役 青山真将樹です。

本日も注目機種の記事をご提供させていただきます。本記事提供いたしますの  
は「Pぱちんこ新鬼武者 超・蒼剣」。注目の新規則ミドル機です。よろしくお願  
い申し上げます。

## ■新規則としては頑張っていると思いますが、 確変出玉力は“ミドル海ちょい下”という機械です。

「Pぱちんこ新鬼武者 超・蒼剣」の注目ポイントは以下3点です。

- ①確変TY 5,242玉(GA試算値)。確変出玉力はRUSH込みでも「ミドル海よりも  
ちょい下」程度(大海4 同5,638玉)。
- ②出玉を全て特図2RUSHに振っているため、特図1出玉が細すぎる。  
且つ継続60%のため、ダメルートがショボすぎるスペック設計。
- ③枠・演出などの見た目が派手なため、初期稼働はソコソコつく可能性あり。  
出玉力・出玉安定感が無いので4~5週程度で稼働低下すると予測。

## ■簡易スペック分析結果:Pぱちんこ新鬼武者 超・蒼剣

	CRぱちんこ新鬼武者 超・蒼剣		
カテゴリ	ループ+小当たりRUSH		
大当たり確率(通常時)	319.70		
高確率	61.0		
突入率	60		
突入率(時短込)	68.1		
確変継続率	60.0		
確変継続率(時短込)	64.4		
特図1時短合成値	72.5		
特図2時短合成値	37		
平均連チャン回数(時短無)	2.50		
平均連チャン回数(時短込)	2.81		
	振分	T1Y	合成出玉
特図1 確変振分け1	50	1,561	1,301.1
特図1 確変振分け2	8.1	384	51.7
特図1 確変振分け3	1.9	1,542	49.2
特図1 通常振分け1	40	384	384.0
特図2 確変振分け1	50	2,577	2,147.8
特図2 確変振分け2	5	1,561	130.1
特図2 確変振分け3	4.0	0	0.0
特図2 確変振分け4	1.0	1,177	18.8
特図2 通常振分け1	40	0	0.0
確変平均差玉(時短引き戻し込み)	<b>5,242</b>		
初回通常当たり後引き戻し率	<b>25.9%</b>		

RUSHの出玉性能はメーカー発表値の1回転あたりの純増19.3個で計算

特図1 8.1%は4R確変 10%中100回以内当選確率、特図1 1.9%は同101回転以降当選確率。  
特図2 4.0%は2R確変 5%中100回転以内当選確率、特図2 1.0%は同101回転以降当選確率。  
※数値はGA社独自試算値。メーカー発表値とは一部異なる可能性がありますのでご了承ください。

新規則としては頑張っているかと思いますが、規則改正影響による出玉力低下は大きく、確変TY5,242玉(GA試算値)という結果で、旧規則機と比較すると、「ミドル海シリーズよりちょい下」(大海4 確変TY 5638玉)という出玉力です。旧規則機がまだ市場に残されている現状下では、出玉力をアピールできる機械は少なくとも確変TY6,000玉が1つの基準となりますので、その点はやはり厳しいですね。

特図1が差玉で384玉しか獲得できないですが、特図2 40%が短開放の2R通常のため、「確変突入→早めの当たりで2R通常」というダメルートを引くと700~800玉程度しか手元に残らず確変終了となってしまう点など、出玉安定感に大きく欠け、安定稼働機を期待するにはかなり難しい印象です。枠・演出などの見た目が派手なので短期稼働はソコソコ期待できますが、短期の収益担当としてパチンコ平均客数に対して2~3%程度の導入がおすすめの機械です。(想定どおり、新規則ミドルは厳しそう。)ぜひ参考にしてください。本日も最後までお読み頂きありがとうございました。

【会員の皆様】 11月29日(木) 『時流預言セミナー2019』を開催!! 詳細は次項をご確認ください。