

## ~なんちゃって6.5号機に騙されるな!!~ 6.5号機の出玉力はココを観ろ!!

グローバルアミューズメント株式会社  
代表取締役 青山 真将樹

Hondaのマーケティングプロジェクトリーダーとして新商品の開発企画に従事。  
企画商品は「日本カーオブザイヤー」、「日経新聞大賞」など各賞を獲得。

2007年、とあるコンサル会社に入社。在籍6年9か月で4度の  
「年間最多コンサルティング受注」を獲得、現役最強トップコンサルタントとして  
突出した存在となる。2013年12月、パチンコ・パチスロの機械評価・市場分析に  
特化した、コンサル&シンクタンク会社グローバルアミューズメント株式会社を設立。  
現在、ホール&メーカー双方から支持される業界唯一のコンサルタントであり経営者。



皆様、こんにちは。グローバルアミューズメント株式会社 代表取締役 青山真将樹  
です。本日は機種選定に関する考察記事をご提供させていただきます。注目の6.5号機  
を選ぶ時に「ココに注目して欲しい!!」というポイントについてお伝えいたします。  
今後、6.5号機の機種選定はとても重要になってきます。社長・部長・店長、皆で  
お読みくださいませ。よろしくお願ひ申し上げます。

### ■神台6.5号機が出るとしたら高TY×深天井の 機械になると予測!!

本日の記事のポイントは以下3点です。

- ① 6.5号機初期は無理ゲーなんちゃって6.5号機が多数登場すると予測。「なんちゃって6.5号機」「リアル6.5号機」の見極めが超重要になってくる。
- ② 一撃性が本質的に高い機械は基礎出玉力(T1Y)が高い!!
- ③ 天井が深い機械の方が打感的にも一撃性視点でも◎

### 【6.5号機 機種選定視点①】

#### MYよりもTYを気にしろ!! 一撃性を高頻度で体感

#### するなら設定1でTY500枚程度は欲しい!!

メーカーが営業時に使うMYの数値は条件設定によって変わります。また、スペック設計の段階で最初からMYが高くなるように「無理ゲー化」を行えばMY数値は高くなります。(パチスロがダメになった要因の1つがバカ業界人のMY信仰もある/怒)

6.5号機は特に初期に登場する機械は「無理ゲー高MYで一撃〇〇〇〇枚!!」という機械が多く登場すると想定しています。パチスロもパチンコと同様でその機械の本質的な一撃出玉力はTYが最も参考になると考えます。TYが300~350枚程度で高MYをアピールする機械はなんらかの無理ゲー化が施されていると考えます。2400枚の壁をソコソコの頻度で突破するためには2400枚の5分の1程度のTYは必要と考えますつまり設定1でTY500枚程度の機械が高射幸6.5号機として必要な基本出玉性能だと考えています。必ずココはチェックしてください。

### 【6.5号機 機種選定視点②】

#### 天井が浅すぎる機械は2つの理由でダメ!!

天井が浅い機械は遊技者視点では良さそうに思えますが機種選定者視点で考えると2つの視点で×です。

##### ・吸い込みの制限が早すぎて一撃性がさほど伸びない。

→例えば天井666G×ベース33Gだと吸い込み1000枚迄、一撃3400枚が上限。この一撃性でも2400枚よりは良いですが今後登場する機械を想定するとイマイチ。

##### ・表示TSと実質TSの乖離が大きくなり打感が悪くなる

→例えば天井666Gで表示TSが1/290だと実質的なTSは1/335程度となる。特定役当選が遊技者の体感と実質の乖離が大きくなり無理ゲー感が大きくなる。今後、様々な6.5号機が登場すると想定されます。号外読者の皆様は上記2点は必ずチェックしてください。本日も最後までお読み頂きありがとうございました。